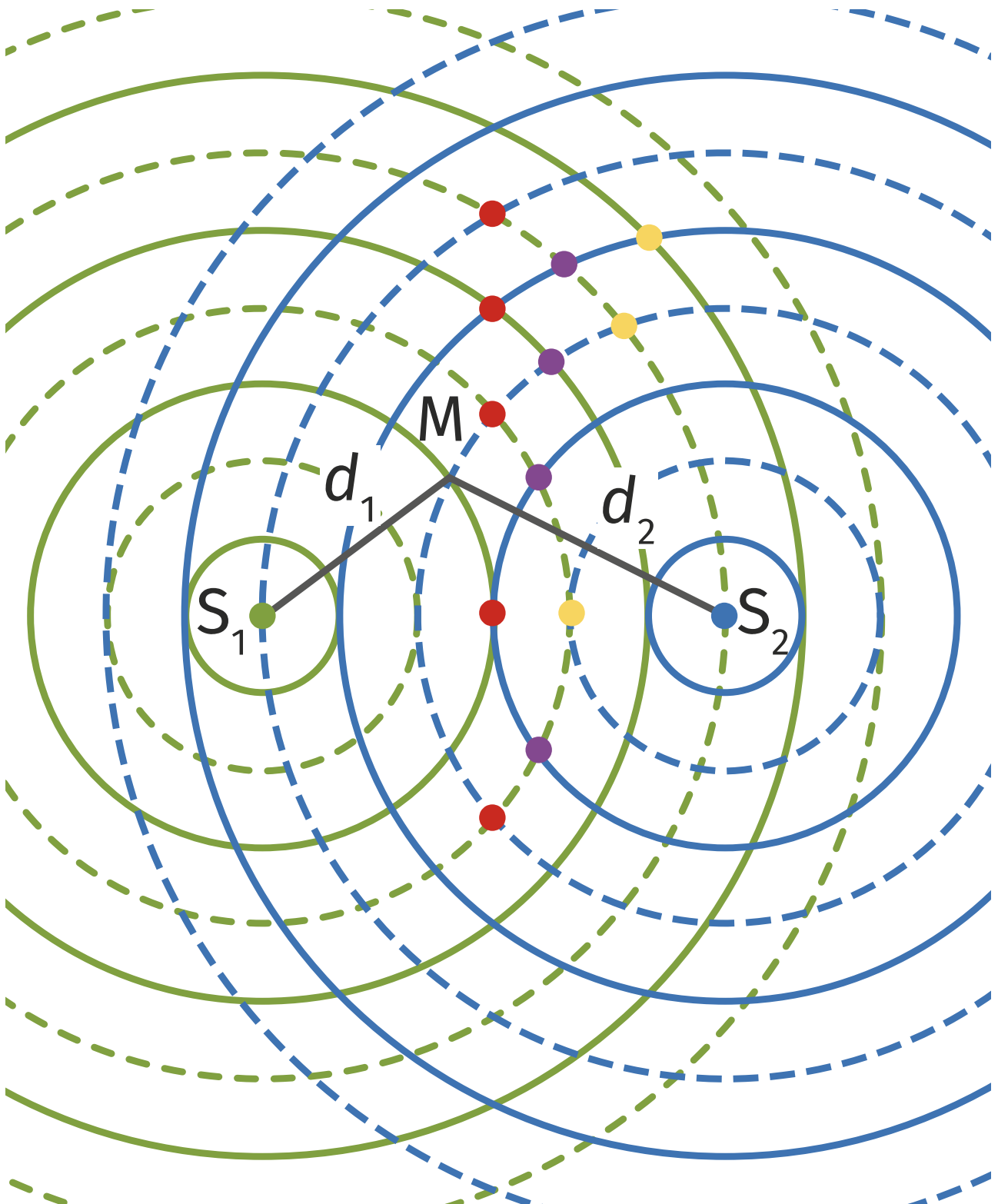


- En cas de difficultés avec le papier calque, il est possible d'utiliser le relevé de simulation ci-dessous.



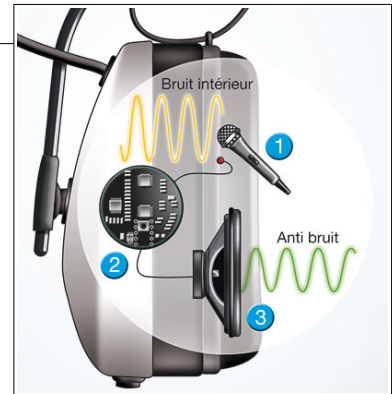
Objectif

Représenter, à l'aide d'un langage de programmation, la somme de deux signaux sinusoïdaux périodiques synchrones en faisant varier la phase à l'origine de l'un des deux.

Contrôle actif du bruit

• Le bruit est un son indésirable. Si une source secondaire émet un son « antibruit » les deux ondes se superposent pour donner le silence.

↳ Quelles sont les caractéristiques de cet antibruit ?



Représentation d'une onde progressive sinusoïdale

• On se place au point S, source d'une perturbation mécanique d'un milieu continu.

L'élongation $y(t)$ du milieu en ce point, en fonction du temps s'exprime sous la forme : $y(t) = A \times \cos(2\pi \times \frac{t}{T} + \varphi)$.



↳ A : amplitude (valeur maximale) de l'onde en mètres (m)

↳ T : période de la perturbation en seconde (s)

↳ φ : phase à l'origine des temps en radians, $-\pi < \varphi \leq \pi$. La phase à l'origine se traduit par un décalage temporel du signal.

Python1. Faire varier l'amplitude A et la phase à l'origine φ . Observer les variations de l'élongation.

Somme des élongations de deux ondes sinusoïdales synchrones en un même point

• On se place en un même point S où deux élongations sinusoïdales $y_1(t)$ et $y_2(t)$ se superposent :

$$y_1(t) = A_1 \times \cos\left(\frac{2\pi}{T} \times t\right)$$

$$y_2(t) = A_2 \times \cos\left(\frac{2\pi}{T} \times t + \varphi_2\right)$$

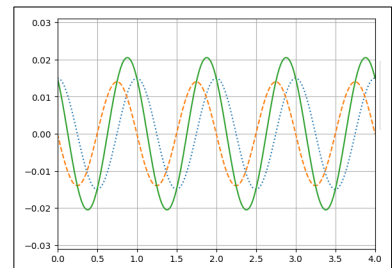
↳ A_1 et A_2 sont les amplitudes (valeur maximale) des ondes en mètres (m)

↳ Les ondes possèdent la même période T.

↳ La phase à l'origine du signal y_1 est nulle $\varphi_1 = 0$. Le signal y_2 possède une phase à l'origine φ_2 nulle au début, puis que l'on fera varier.

• La somme vaut : $y(t) = y_1(t) + y_2(t)$

$$y(t) = A_1 \times \cos\left(\frac{2\pi}{T} \times t\right) + A_2 \times \cos\left(\frac{2\pi}{T} \times t + \varphi_2\right)$$



Python2.

- Compléter le code fourni pour représenter la somme de deux signaux sinusoïdaux périodiques synchrones, en faisant varier la phase à l'origine du second.
- Exécuter le code pour étudier l'influence de la phase à l'origine du signal $y_2(t)$ sur la somme des deux signaux, notamment lorsque φ_2 vaut $0, \frac{\pi}{2}$ et $k \times \pi$.
- De même, étudier l'influence des amplitudes des signaux A_1 et A_2 sur la somme lorsque φ_2 vaut $0, \frac{\pi}{2}$ et $k \times \pi$.
 - ↳ Noter les valeurs de la phase à l'origine de $y_2(t)$ permettant d'obtenir la plus grande atténuation possible.
 - ↳ Préciser la condition supplémentaire sur les amplitudes permettant d'avoir une somme de signaux nulle.
- Conclure en utilisant les termes suivants : en phase, en opposition de phase, amplitude, maximum, minimum.

Cas particulier des ondes lumineuses

- Dans le cas des ondes lumineuses, l'élongation s'appelle la « grandeur lumineuse » ou l'« amplitude lumineuse » et est noté $a(t)$. Si les conditions sont réunies, les grandeurs lumineuses peuvent interférer.
- Cependant, les récepteurs lumineux ne peuvent afficher que l'intensité lumineuse : c'est la moyenne temporelle, du carré de la grandeur lumineuse.



Python3.

- Compléter le code fourni pour représenter le carré de la somme des grandeurs lumineuses
- Exécuter le code pour étudier l'influence de la phase à l'origine de la grandeur lumineuse $a_2(t)$ sur l'intensité lumineuse reçue, notamment lorsque φ_2 vaut $0, \frac{\pi}{2}$ et $k \times \pi$.
- De même, étudier l'influence des amplitudes des grandeurs lumineuses A_1 et A_2 sur l'intensité lumineuse lorsque φ_2 vaut $0, \frac{\pi}{2}$ et $k \times \pi$.
 - ↳ Noter les valeurs de la phase à l'origine de $a_2(t)$ permettant d'obtenir la plus grande extinction possible.
 - ↳ Préciser la condition supplémentaire sur les amplitudes permettant d'avoir une extinction totale.

Python4. Amplitude dans la cuve à onde en fonction de φ_2

- En utilisant le code de la question **Q2**, écrire une fonction de φ_2 qui renvoie le maximum de la somme $y(t) = y_1(t) + y_2(t)$ avec $A = A_1 = A_2$.
- À l'aide d'une boucle, tracer alors les variations de ce maximum pour des valeurs de φ_2 comprises entre $-2 \times \pi$ et $2 \times \pi$.
- Comparer la courbe obtenue avec celle de la fonction suivante : $A(\varphi_2) = 2A \cos\left(\frac{\varphi_2}{2}\right)$. ($\varphi_2 = \frac{2\pi\delta}{\lambda}$)

Python5. Intensité lumineuse en fonction de φ_2

- En utilisant le code de la question **Q3**, écrire une fonction de φ_2 qui renvoie l'intensité lumineuse avec $A = A_1 = A_2$.
- À l'aide d'une boucle, Tracer alors les variations de ce maximum pour des valeurs de φ_2 comprises entre $-2 \times \pi$ et $2 \times \pi$.
- Comparer la courbe obtenue avec celle de la fonction suivante : $I(\varphi_2) = A^2(1 + \cos(\varphi_2))$. ($\varphi_2 = \frac{2\pi\delta}{\lambda}$)